**회의록**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 회의일시 | 2023.04.19. 수요일 | 프로젝트명 | 달서구 메타버스 | 작성자 | 한성진 |
| 참석자 | 편진범, 한성진, 오시율, 노주희 | | | | |

|  |  |
| --- | --- |
| 회의안건 | 1. 지난 과제 확인 2. 다음 과제 설정 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 회의내용 | 내용 | 이슈/비고 |
| 1. 지난 과제 확인   🞄 진범 : e월드 디자인 조감도 제작  - 롤러코스터를 구현하기 어려워 터널 에셋을 통해 촬영기법으로 대체하는걸로 구상  🞄 성진 : 두류 젊음의 거리 디자인 조감도 제작  - 두류 젊음의 거리를 전체적으로 표현하려고 디자인 및 구상  🞄 주희 : 영상 콘티 제작 마무리  - 영상 콘티에 들어갈 컨셉 사진 구현 완료 및 촬영컨셉과 방향 구체화  🞄 시율 : 달서구 디자인  - e월드와 두류 젊음의 거리 디자인 완료   1. 다음 과제 선정   🞄 진범 : 콘티 1~5번 컨셉사진 구현하기, 전체적으로 컨셉사진에 맞게 구상하고 디자인해서 영상촬영이 가능할 만큼 구현할 것  🞄 성진 : 콘티 6~7번 컨셉사진 구현하기, 전체적으로 컨셉사진에 맞게 구상하고 디자인하는데, 하는 도중 차질이 생길경우 다른 컨셉사진으로 빠르게 구상 및 디자인하기, 영상 촬영이 가능할 만큼 구현할 것  🞄 주희 : 촬영할때 필요할 플레이어의 개수, 스크립트 및 자막 준비하기, 마무리장면에 들어갈 이미지와 배치 구상하기  🞄 시율 : 조감도를 참고해 전체적인 달서구 디자인을 하되, 필요한에셋들이 생길경우 팀원에게 알리기, 컨셉사진의 사원부분들을 구체화하여 디자인하기  🞄 공통 : 팀원들이 한 내용에 대해서 수시로 피드백 및 보완내용 적극 수용하기 | 이슈나 비고 입력 |
| 1. 다음 회의 과제   진범,성진: 컨셉사진 구현  시율: 전반적인 디자인 및 모델링 제작, 사원 구현  주희: 촬영에 필요한 자막 및 스크립트, 캐릭터 배치 및 이미지 배치 구상 | 이슈나 비고 입력 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 결정사항 | 내용 | 진행일정 | |
| 진행상황 공유 및 피드백 | 4/22 20:00~ 온라인 회의 진행 | |
| 다음 과제 선정 | 4/26 12:00~ 오프라인 회의 진행 | |
| 회의사진 |  | |